DUNGEONS & DRAGONS®

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

КЛАСС И УРОВЕНЬ | МИРОВОЗЗРЕНИЕ | ИМЯ ИГРОКА

РАСА | ПРЕДЫСТОРИЯ | ОПЫТ (ТЕКУЩИЙ / СЛЕДУЮЩИЙ УРОВЕНЬ)

СИЛА
- ◇ ___ СПАСБРОСОК
- ○ ___ Атлетика

ЛОВКОСТЬ
- ◇ ___ СПАСБРОСОК
- ○ ___ Акробатика
- ○ ___ Ловкость рук
- ○ ___ Скрытность

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ
- ◇ ___ СПАСБРОСОК

ИНТЕЛЛЕКТ
- ◇ ___ СПАСБРОСОК
- ○ ___ Магия
- ○ ___ История
- ○ ___ Природа
- ○ ___ Расследование
- ○ ___ Религия

МУДРОСТЬ
- ◇ ___ СПАСБРОСОК
- ○ ___ Восприятие
- ○ ___ Выживание
- ○ ___ Медицина
- ○ ___ Проницательность
- ○ ___ Уход за животными

ХАРИЗМА
- ◇ ___ СПАСБРОСОК
- ○ ___ Выступление
- ○ ___ Запугивание
- ○ ___ Обман
- ○ ___ Убеждение

ПАССИВНОЕ ВОСПРИЯТИЕ

ВДОХНОВЕНИЕ

ЗНАНИЕ ЯЗЫКОВ / ВЛАДЕНИЕ ИНСТРУМЕНТАМИ

ДОСПЕХ

НАЗВАНИЕ | КД | ВЕС

ЩИТ

НАЗВАНИЕ | КД | ВЕС

СНАРЯЖЕНИЕ

БОНУС МАСТЕРСТВА

КД

ТЕКУЩИЕ ХИТЫ

КОСТЬ ХИТОВ

МАКСИМУМ ХИТОВ

ИНИЦИАТИВА

СКОРОСТЬ

ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ

ЧЕРТЫ И УМЕНИЯ

НАЗВАНИЕ | ДИСТАНЦИЯ

БОНУС АТАКИ | УРОН | ТИП УРОНА | ВЕС

БОЕПРИПАСЫ

ПМ | ЗМ | ЭМ | СМ | ММ

РЮКЗАК

ОСНОВНЫЕ	УРОВЕНЬ
Защита без доспеха	1
Боевые искусства	1
Ци	2
Движение без доспеха	2
Отражение снарядов	3
Увеличение характеристик	4
Медленное падение	4
Ошеломляющий удар	5
Дополнительная атака	5
Энергетические удары	6
Увёртливость	7
Спокойствие разума	7
Увеличение характеристик	8
Улучшенное движение без доспехов	9
Чистота тела	10
Увеличение характеристик	12
Язык солнца и луны	13
Алмазная душа	14
Безвременное тело	15
Увеличение характеристик	16
Пустое тело	18
Увеличение характеристик	19
Совершенство	20
ПУТЬ ОТКРЫТОЙ ЛАДОНИ	
Техники открытой ладони	3
Исцеление тела	6
Умиротворение	11
Дрожащая ладонь	17

КЛАССОВЫЕ УМЕНИЯ

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА

ИДЕАЛЫ

ПРИВЯЗАННОСТИ

СЛАБОСТИ

DUNGEONS.RU DUNGEONSANDDRAGONS.RU

DUNGEONS & DRAGONS®

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

КЛАСС И УРОВЕНЬ | МИРОВОЗЗРЕНИЕ | ИМЯ ИГРОКА

РАСА | ПРЕДЫСТОРИЯ | ОПЫТ (ТЕКУЩИЙ / СЛЕДУЮЩИЙ УРОВЕНЬ)

СИЛА
- ✧ ___ Спасбросок
- ○ ___ Атлетика

ЛОВКОСТЬ
- ✧ ___ Спасбросок
- ○ ___ Акробатика
- ○ ___ Ловкость рук
- ○ ___ Скрытность

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ
- ✧ ___ Спасбросок

ИНТЕЛЛЕКТ
- ✧ ___ Спасбросок
- ○ ___ Магия
- ○ ___ История
- ○ ___ Природа
- ○ ___ Расследование
- ○ ___ Религия

МУДРОСТЬ
- ✧ ___ Спасбросок
- ○ ___ Восприятие
- ○ ___ Выживание
- ○ ___ Медицина
- ○ ___ Проницательность
- ○ ___ Уход за животными

ХАРИЗМА
- ✧ ___ Спасбросок
- ○ ___ Выступление
- ○ ___ Запугивание
- ○ ___ Обман
- ○ ___ Убеждение

ПАССИВНОЕ ВОСПРИЯТИЕ

ВДОХНОВЕНИЕ

ЗНАНИЕ ЯЗЫКОВ / ВЛАДЕНИЕ ИНСТРУМЕНТАМИ

ДОСПЕХ

НАЗВАНИЕ | КД | ВЕС

ЩИТ

НАЗВАНИЕ | КД | ВЕС

СНАРЯЖЕНИЕ

БОНУС МАСТЕРСТВА

КД

ТЕКУХИЕ ХИТЫ

КОСТЬ ХИТОВ

МАКСИМУМ ХИТОВ

ИНИЦИАТИВА

СКОРОСТЬ

ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ

ЧЕРТЫ И УМЕНИЯ

НАЗВАНИЕ | ДИСТАНЦИЯ

БОНУС АТАКИ | УРОН | ТИП УРОНА | ВЕС

БОЕПРИПАСЫ

ПМ | ЗМ | ЭМ | СМ | ММ

РЮКЗАК

ОСНОВНЫЕ — УРОВЕНЬ

Защита без доспеха	○	1
Боевые искусства	○	1
Ци	○	2
Движение без доспеха	○	2
Отражение снарядов	○	3
Увеличение характеристик	○	4
Медленное падение	○	4
Ошеломляющий удар	○	5
Дополнительная атака	○	5
Энергетические удары	○	6
Увёртливость	○	7
Спокойствие разума	○	7
Увеличение характеристик	○	8
Улучшенное движение без доспехов	○	9
Чистота тела	○	10
Увеличение характеристик	○	12
Язык солнца и луны	○	13
Алмазная душа	○	14
Безвременное тело	○	15
Увеличение характеристик	○	16
Пустое тело	○	18
Увеличение характеристик	○	19
Совершенство	○	20

ПУТЬ ТЕНИ

Техника тени	○	3
Шаг тени	○	6
Плащ теней	○	11
Оппортунист	○	17

КЛАССОВЫЕ УМЕНИЯ

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА

ИДЕАЛЫ

ПРИВЯЗАННОСТИ

СЛАБОСТИ

DUNGEONS.RU DUNGEONSANDDRAGONS.RU

DUNGEONS & DRAGONS®

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

КЛАСС И УРОВЕНЬ | МИРОВОЗЗРЕНИЕ | ИМЯ ИГРОКА

РАСА | ПРЕДЫСТОРИЯ | ОПЫТ (ТЕКУЩИЙ / СЛЕДУЮЩИЙ УРОВЕНЬ)

СИЛА
- ◇ ___ СПАСБРОСОК
- ○ ___ Атлетика

ЛОВКОСТЬ
- ◇ ___ СПАСБРОСОК
- ○ ___ Акробатика
- ○ ___ Ловкость рук
- ○ ___ Скрытность

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ
- ◇ ___ СПАСБРОСОК

ИНТЕЛЛЕКТ
- ◇ ___ СПАСБРОСОК
- ○ ___ Магия
- ○ ___ История
- ○ ___ Природа
- ○ ___ Расследование
- ○ ___ Религия

МУДРОСТЬ
- ◇ ___ СПАСБРОСОК
- ○ ___ Восприятие
- ○ ___ Выживание
- ○ ___ Медицина
- ○ ___ Проницательность
- ○ ___ Уход за животными

ХАРИЗМА
- ◇ ___ СПАСБРОСОК
- ○ ___ Выступление
- ○ ___ Запугивание
- ○ ___ Обман
- ○ ___ Убеждение

ПАССИВНОЕ ВОСПРИЯТИЕ

ВДОХНОВЕНИЕ

ЗНАНИЕ ЯЗЫКОВ / ВЛАДЕНИЕ ИНСТРУМЕНТАМИ

ДОСПЕХ

НАЗВАНИЕ | КД | ВЕС

ЩИТ

НАЗВАНИЕ | КД | ВЕС

СНАРЯЖЕНИЕ

БОНУС МАСТЕРСТВА

КД

ТЕКУЩИЕ ХИТЫ

КОСТЬ ХИТОВ

МАКСИМУМ ХИТОВ

ИНИЦИАТИВА

СКОРОСТЬ

ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ

ЧЕРТЫ И УМЕНИЯ

НАЗВАНИЕ | ДИСТАНЦИЯ

БОНУС АТАКИ | УРОН | ТИП УРОНА | ВЕС

БОЕПРИПАСЫ

ПМ | ЗМ | ЭМ | СМ | ММ

РЮКЗАК

ОСНОВНЫЕ

	УРОВЕНЬ
Защита без доспеха	1
Боевые искусства	1
Ци	2
Движение без доспеха	2
Отражение снарядов	3
Увеличение характеристик	4
Медленное падение	4
Ошеломляющий удар	5
Дополнительная атака	5
Энергетические удары	6
Увёртливость	7
Спокойствие разума	7
Увеличение характеристик	8
Улучшенное движение без доспехов	9
Чистота тела	10
Увеличение характеристик	12
Язык солнца и луны	13
Алмазная душа	14
Безвременное тело	15
Увеличение характеристик	16
Пустое тело	18
Увеличение характеристик	19
Совершенство	20

ПУТЬ ЧЕТЫРЁХ СТИХИЙ

Адепт стихий (2 практики)	3
Адепт стихий (+1 практика)	6
Адепт стихий (+1 практика)	11
Адепт стихий (+1 практика)	17

КЛАССОВЫЕ УМЕНИЯ

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА

ИДЕАЛЫ

ПРИВЯЗАННОСТИ

СЛАБОСТИ

DUNGEONS.RU DUNGEONSANDDRAGONS.RU

DUNGEONS & DRAGONS®

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

КЛАСС И УРОВЕНЬ | МИРОВОЗЗРЕНИЕ | ИМЯ ИГРОКА

РАСА | ПРЕДЫСТОРИЯ | ОПЫТ (ТЕКУЩИЙ / СЛЕДУЮЩИЙ УРОВЕНЬ)

СИЛА
- ✧ ___ СПАСБРОСОК
- ○ ___ Атлетика

ЛОВКОСТЬ
- ✧ ___ СПАСБРОСОК
- ○ ___ Акробатика
- ○ ___ Ловкость рук
- ○ ___ Скрытность

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ
- ✧ ___ СПАСБРОСОК

ИНТЕЛЛЕКТ
- ✧ ___ СПАСБРОСОК
- ○ ___ Магия
- ○ ___ История
- ○ ___ Природа
- ○ ___ Расследование
- ○ ___ Религия

МУДРОСТЬ
- ✧ ___ СПАСБРОСОК
- ○ ___ Восприятие
- ○ ___ Выживание
- ○ ___ Медицина
- ○ ___ Проницательность
- ○ ___ Уход за животными

ХАРИЗМА
- ✧ ___ СПАСБРОСОК
- ○ ___ Выступление
- ○ ___ Запугивание
- ○ ___ Обман
- ○ ___ Убеждение

ПАССИВНОЕ ВОСПРИЯТИЕ

ВДОХНОВЕНИЕ

ЗНАНИЕ ЯЗЫКОВ / ВЛАДЕНИЕ ИНСТРУМЕНТАМИ

ДОСПЕХ

НАЗВАНИЕ | КД | ВЕС

ЩИТ

НАЗВАНИЕ | КД | ВЕС

СНАРЯЖЕНИЕ

БОНУС МАСТЕРСТВА

КД

ТЕКУХИЕ ХИТЫ

КОСТЬ ХИТОВ

МАКСИМУМ ХИТОВ

ИНИЦИАТИВА

СКОРОСТЬ

ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ

ЧЕРТЫ И УМЕНИЯ

НАЗВАНИЕ | ДИСТАНЦИЯ

БОНУС АТАКИ | УРОН | ТИП УРОНА | ВЕС

БОЕПРИПАСЫ

ПМ | ЗМ | ЭМ | СМ | ММ

РЮКЗАК

ОСНОВНЫЕ — УРОВЕНЬ

Защита без доспеха	1
Боевые искусства	1
Ци	2
Движение без доспеха	2
Отражение снарядов	3
Увеличение характеристик	4
Медленное падение	4
Ошеломляющий удар	5
Дополнительная атака	5
Энергетические удары	6
Увёртливость	7
Спокойствие разума	7
Увеличение характеристик	8
Улучшенное движение без доспехов	9
Чистота тела	10
Увеличение характеристик	12
Язык солнца и луны	13
Алмазная душа	14
Безвременное тело	15
Увеличение характеристик	16
Пустое тело	18
Увеличение характеристик	19
Совершенство	20

ПУТЬ ДОЛГОЙ СМЕРТИ

Касание Смерти	3
Час Жатвы	6
Мастерство Смерти	11
Касание Долгой Смерти	17

КЛАССОВЫЕ УМЕНИЯ

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА

ИДЕАЛЫ

ПРИВЯЗАННОСТИ

СЛАБОСТИ

DUNGEONS.RU DUNGEONSANDDRAGONS.RU

DUNGEONS & DRAGONS®

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

КЛАСС И УРОВЕНЬ | МИРОВОЗЗРЕНИЕ | ИМЯ ИГРОКА

РАСА | ПРЕДЫСТОРИЯ | ОПЫТ (ТЕКУЩИЙ / СЛЕДУЮЩИЙ УРОВЕНЬ)

СИЛА
- ✧ ___ СПАСБРОСОК
- ○ ___ Атлетика

ЛОВКОСТЬ
- ✧ ___ СПАСБРОСОК
- ○ ___ Акробатика
- ○ ___ Ловкость рук
- ○ ___ Скрытность

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ
- ✧ ___ СПАСБРОСОК

ИНТЕЛЛЕКТ
- ✧ ___ СПАСБРОСОК
- ○ ___ Магия
- ○ ___ История
- ○ ___ Природа
- ○ ___ Расследование
- ○ ___ Религия

МУДРОСТЬ
- ✧ ___ СПАСБРОСОК
- ○ ___ Восприятие
- ○ ___ Выживание
- ○ ___ Медицина
- ○ ___ Проницательность
- ○ ___ Уход за животными

ХАРИЗМА
- ✧ ___ СПАСБРОСОК
- ○ ___ Выступление
- ○ ___ Запугивание
- ○ ___ Обман
- ○ ___ Убеждение

ПАССИВНОЕ ВОСПРИЯТИЕ

ВДОХНОВЕНИЕ

ЗНАНИЕ ЯЗЫКОВ / ВЛАДЕНИЕ ИНСТРУМЕНТАМИ

ДОСПЕХ

НАЗВАНИЕ | КД | ВЕС

ЩИТ

НАЗВАНИЕ | КД | ВЕС

СНАРЯЖЕНИЕ

БОНУС МАСТЕРСТВА

КД

ТЕКУЩИЕ ХИТЫ

КОСТЬ ХИТОВ

МАКСИМУМ ХИТОВ

ИНИЦИАТИВА

СКОРОСТЬ

ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ

ЧЕРТЫ И УМЕНИЯ

НАЗВАНИЕ | ДИСТАНЦИЯ

БОНУС АТАКИ | УРОН | ТИП УРОНА | ВЕС

БОЕПРИПАСЫ

ПМ | ЗМ | ЭМ | СМ | ММ

РЮКЗАК

ОСНОВНЫЕ — УРОВЕНЬ

Защита без доспеха	1
Боевые искусства	1
Ци	2
Движение без доспеха	2
Отражение снарядов	3
Увеличение характеристик	4
Медленное падение	4
Ошеломляющий удар	5
Дополнительная атака	5
Энергетические удары	6
Увёртливость	7
Спокойствие разума	7
Увеличение характеристик	8
Улучшенное движение без доспехов	9
Чистота тела	10
Увеличение характеристик	12
Язык солнца и луны	13
Алмазная душа	14
Безвременное тело	15
Увеличение характеристик	16
Пустое тело	18
Увеличение характеристик	19
Совершенство	20

ПУТЬ ПЬЯНОГО МАСТЕРА

Дополнительные владения	3
Техника пьяницы	3
Пьяная походка	6
Удача пьяницы	11
Опьяняющая ярость	17

КЛАССОВЫЕ УМЕНИЯ

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА

ИДЕАЛЫ

ПРИВЯЗАННОСТИ

СЛАБОСТИ

DUNGEONS.RU DUNGEONSANDDRAGONS.RU

DUNGEONS & DRAGONS®

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

КЛАСС И УРОВЕНЬ | МИРОВОЗЗРЕНИЕ | ИМЯ ИГРОКА

РАСА | ПРЕДЫСТОРИЯ | ОПЫТ (ТЕКУЩИЙ / СЛЕДУЮЩИЙ УРОВЕНЬ)

СИЛА
- ___ СПАСБРОСОК
- ___ Атлетика

ЛОВКОСТЬ
- ___ СПАСБРОСОК
- ___ Акробатика
- ___ Ловкость рук
- ___ Скрытность

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ
- ___ СПАСБРОСОК

ИНТЕЛЛЕКТ
- ___ СПАСБРОСОК
- ___ Магия
- ___ История
- ___ Природа
- ___ Расследование
- ___ Религия

МУДРОСТЬ
- ___ СПАСБРОСОК
- ___ Восприятие
- ___ Выживание
- ___ Медицина
- ___ Проницательность
- ___ Уход за животными

ХАРИЗМА
- ___ СПАСБРОСОК
- ___ Выступление
- ___ Запугивание
- ___ Обман
- ___ Убеждение

ПАССИВНОЕ ВОСПРИЯТИЕ

ВДОХНОВЕНИЕ

ЗНАНИЕ ЯЗЫКОВ / ВЛАДЕНИЕ ИНСТРУМЕНТАМИ

ДОСПЕХ

НАЗВАНИЕ | КД | ВЕС

ЩИТ

НАЗВАНИЕ | КД | ВЕС

СНАРЯЖЕНИЕ

БОНУС МАСТЕРСТВА

КД

ТЕКУХИЕ ХИТЫ

КОСТЬ ХИТОВ

МАКСИМУМ ХИТОВ

ИНИЦИАТИВА

СКОРОСТЬ

ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ

ЧЕРТЫ И УМЕНИЯ

НАЗВАНИЕ | ДИСТАНЦИЯ

БОНУС АТАКИ | УРОН | ТИП УРОНА | ВЕС

БОЕПРИПАСЫ

ПМ | ЗМ | ЭМ | СМ | ММ

РЮКЗАК

ОСНОВНЫЕ — УРОВЕНЬ

Защита без доспеха	1
Боевые искусства	1
Ци	2
Движение без доспеха	2
Отражение снарядов	3
Увеличение характеристик	4
Медленное падение	4
Ошеломляющий удар	5
Дополнительная атака	5
Энергетические удары	6
Увёртливость	7
Спокойствие разума	7
Увеличение характеристик	8
Улучшенное движение без доспехов	9
Чистота тела	10
Увеличение характеристик	12
Язык солнца и луны	13
Алмазная душа	14
Безвременное тело	15
Увеличение характеристик	16
Пустое тело	18
Увеличение характеристик	19
Совершенство	20

ПУТЬ СОЛНЕЧНОЙ ДУШИ

Луч сияющего солнца	3
Удар пылающей дуги	6
Пылающий солнечный взрыв	11
Солнечный щит	17

КЛАССОВЫЕ УМЕНИЯ

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА

ИДЕАЛЫ

ПРИВЯЗАННОСТИ

СЛАБОСТИ

DUNGEONS.RU DUNGEONSANDDRAGONS.RU

DUNGEONS & DRAGONS®

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

КЛАСС И УРОВЕНЬ | МИРОВОЗЗРЕНИЕ | ИМЯ ИГРОКА

РАСА | ПРЕДЫСТОРИЯ | ОПЫТ (ТЕКУЩИЙ / СЛЕДУЮЩИЙ УРОВЕНЬ)

СИЛА
- ___ СПАСБРОСОК
- ___ Атлетика

ЛОВКОСТЬ
- ___ СПАСБРОСОК
- ___ Акробатика
- ___ Ловкость рук
- ___ Скрытность

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ
- ___ СПАСБРОСОК

ИНТЕЛЛЕКТ
- ___ СПАСБРОСОК
- ___ Магия
- ___ История
- ___ Природа
- ___ Расследование
- ___ Религия

МУДРОСТЬ
- ___ СПАСБРОСОК
- ___ Восприятие
- ___ Выживание
- ___ Медицина
- ___ Проницательность
- ___ Уход за животными

ХАРИЗМА
- ___ СПАСБРОСОК
- ___ Выступление
- ___ Запугивание
- ___ Обман
- ___ Убеждение

ПАССИВНОЕ ВОСПРИЯТИЕ

ВДОХНОВЕНИЕ

ЗНАНИЕ ЯЗЫКОВ / ВЛАДЕНИЕ ИНСТРУМЕНТАМИ

ДОСПЕХ

НАЗВАНИЕ | КД | ВЕС

ЩИТ

НАЗВАНИЕ | КД | ВЕС

СНАРЯЖЕНИЕ

БОНУС МАСТЕРСТВА

КД

ТЕКУХИЕ ХИТЫ

КОСТЬ ХИТОВ

МАКСИМУМ ХИТОВ

ИНИЦИАТИВА

СКОРОСТЬ

ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ

ЧЕРТЫ И УМЕНИЯ

НАЗВАНИЕ | ДИСТАНЦИЯ

БОНУС АТАКИ | УРОН | ТИП УРОНА | ВЕС

БОЕПРИПАСЫ

ПМ | ЗМ | ЭМ | СМ | ММ

РЮКЗАК

ОСНОВНЫЕ

	УРОВЕНЬ
Защита без доспеха	1
Боевые искусства	1
Ци	2
Движение без доспеха	2
Отражение снарядов	3
Увеличение характеристик	4
Медленное падение	4
Ошеломляющий удар	5
Дополнительная атака	5
Энергетические удары	6
Увёртливость	7
Спокойствие разума	7
Увеличение характеристик	8
Улучшенное движение без доспехов	9
Чистота тела	10
Увеличение характеристик	12
Язык солнца и луны	13
Алмазная душа	14
Безвременное тело	15
Увеличение характеристик	16
Пустое тело	18
Увеличение характеристик	19
Совершенство	20

ПУТЬ КЕНСЭЯ

Путь кенсэя	3
Единство с клинком	6
Заостренный клинок	11
Безошибочная точность	17

КЛАССОВЫЕ УМЕНИЯ

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА

ИДЕАЛЫ

ПРИВЯЗАННОСТИ

СЛАБОСТИ

DUNGEONS.RU DUNGEONSANDDRAGONS.RU

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

ВОЗРАСТ | РОСТ | ВЕС

ЦВЕТ ГЛАЗ | ЦВЕТ КОЖИ | ЦВЕТ ВОЛОС

ВНЕШНОСТЬ ПЕРСОНАЖА

НАЗВАНИЕ

СИМВОЛ

АЛЬЯНСЫ И ОРГАНИЗАЦИИ

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ОСОБЕННОСТИ И ЧЕРТЫ

ПРЕДЫСТОРИЯ ПЕРСОНАЖА

СОКРОВИЩА

DUNGEONS & DRAGONS®

МОНАХ ПУТИ ОТКРЫТОЙ ЛАДОНИ

Уров.	БМ	Боевые искусства	Очки Ци	Скор. без досп.	Уров.	БМ	Боевые искусства	Очки Ци	Скор. без досп.	Уров.	БМ	Боевые искусства	Очки Ци	Скор. без досп.	Уров.	БМ	Боевые искусства	Очки Ци	Скор. без досп.
1	+2	1к4	–	–	6	+3	1к6	6	+15 фт.	11	+4	1к8	11	+20 фт.	16	+5	1к8	16	+25 фт.
2	+2	1к4	2	+10 фт.	7	+3	1к6	7	+15 фт.	12	+4	1к8	12	+20 фт.	17	+6	1к10	17	+25 фт.
3	+2	1к4	3	+10 фт.	8	+3	1к6	8	+15 фт.	13	+5	1к8	13	+20 фт.	18	+6	1к10	18	+30 фт.
4	+2	1к4	4	+10 фт.	9	+4	1к6	9	+15 фт.	14	+5	1к8	14	+25 фт.	19	+6	1к10	19	+30 фт.
5	+3	1к6	5	+10 фт.	10	+4	1к6	10	+20 фт.	15	+5	1к8	15	+25 фт.	20	+6	1к10	20	+30 фт.

Защита без доспехов

Начиная с 1 уровня, если вы не носите ни доспех, ни щит, ваш Класс Доспеха равен 10 + модификатор Ловкости + модификатор Мудрости.

Боевые исскуства

На 1 уровне ваше знание боевых искусств позволяет вам эффективно использовать в бою безоружные удары и оружие монахов — короткие мечи, а также любое простое оружие, не имеющее свойств «двуручное» и «тяжёлое».

Если вы безоружны или используете только монашеское оружие, и не носите ни доспехов, ни щита, вы получаете следующие преимущества:

- Вы можете использовать Ловкость вместо Силы для бросков атак и урона ваших безоружных ударов и атак монашеским оружием.
- Вы можете использовать к4 вместо обычной кости урона ваших безоружных ударов или атак монашеским оружием. Эта кость увеличивается с вашим уровнем, как показано в колонке «боевые искусства».
- Если в свой ход вы используете действие Атака для безоружной атаки, или атаки монашеским оружием, вы можете совершить ещё одну безоружную атаку бонусным действием. Например, если вы совершили действие Атака и атаковали боевым посохом, вы можете совершить бонусным действием безоружную атаку, при условии, что в этом ходу вы ещё не совершали бонусное действие.

Некоторые монастыри используют особые виды монашеского оружия. Например, вы можете использовать дубинку в виде двух деревянных брусков, соединённых короткой цепью (такое оружие называется нунчаками), или серп с более коротким и прямым лезвием (называется камой). Как бы ни называлось ваше монашеское оружие, вы используете характеристики из главы 5, соответствующие этому оружию.

Ци

Начиная со 2 уровня ваши тренировки позволяют вам управлять мистической энергией ци. Ваш доступ к этой энергии выражается количеством очков ци. Ваш уровень монаха определяет это количество, согласно колонке «очки ци».

Вы можете использовать эти очки чтобы активировать различные умения ци. Вначале вам известны следующие три умения: Поступь ветра, Терпеливая оборона и Шквал ударов. С повышением уровня в этом классе вы выучите новые умения ци.

Все потраченные очки ци восполняются по окончании короткого или продолжительного отдыха. Вы должны потратить как минимум 30 минут на медитацию для их восстановления.

Некоторые из ваших умений ци требуют от цели спасброска, позволяющего избежать эффекта. Сл такого спасброска определяется следующим образом:

Сл спасброска Ци = 8 + бонус мастерства + модификатор Мудрости

Поступь ветра

Вы можете потратить 1 очко ци в свой ход, чтобы совершить бонусным действием Отход или Рывок. В этот ход дальность ваших прыжков удваивается.

Терпеливая оборона

Вы тратите 1 очко ци в свой ход, чтобы совершить бонусным действием Уклонение.

Шквал ударов

Сразу же после того, как вы в свой ход совершили действие Атака, вы можете потратить 1 очко ци, чтобы совершить бонусным действием две безоружные атаки.

Движение без доспехов

Начиная со 2 уровня ваша скорость увеличивается на 10 футов, если вы не носите доспехов и щит. Этот бонус увеличивается с ростом вашего уровня, как показано в таблице.

На 9 уровне вы получаете возможность в свой ход перемещаться по вертикальным поверхностям и по поверхности жидкости, не падая во время движения.

Монастырская традиция

При достижении 3 уровня вы выбираете монастырскую традицию, которой следуете. Выбранная традиция обеспечивает вам дополнительные умения на 3, 6, 11 и 17 уровнях.

Отражение снарядов

Начиная с 3 уровня вы можете реакцией отразить или поймать снаряд, если по вам попали атакой дальнобойным оружием. Если вы делаете это, урон снижается на 1к10 + модификатор Ловкости + уровень монаха.

Если вы снизили урон до 0, вы можете поймать снаряд в случае, если он достаточно мал, чтоб держать его одной рукой, и одна из ваших рук свободна. Если вы поймали снаряд с помощью этого умения, вы можете потратить одно очко ци, чтобы частью реакции совершить дальнобойную атаку пойманным оружием или боеприпасом с дистанцией 20/60 футов. Вы совершаете эту атаку с владением, вне зависимости от владения данным оружием, и этот снаряд считается для данной атаки монашеским оружием.

Увеличение характеристик

При достижении 4, 8, 12, 16 и 19 уровней вы можете повысить значение одной из ваших характеристик на 2 или двух характеристик на 1. Как обычно, значение характеристики при этом не должно превысить 20.

Медленное падение

Начиная с 4 уровня, если вы упали, вы можете реакцией уменьшить урон от падения на значение, равное вашему уровню монаха, умноженному на пять.

Дополнительная атака

Начиная с 5 уровня, если вы в свой ход совершаете действие Атака, вы можете совершить две атаки вместо одной.

Ошеломляющий удар

Начиная с 5 уровня вы можете взаимодействовать с энергией ци, текущей в теле вашего противника. Если вы попали по другому существу атакой рукопашным оружием, вы можете потратить 1 очко ци, чтобы нанести ошеломляющий удар. Цель должна преуспеть в спасброске Телосложения, иначе она станет ошеломлённой до конца вашего следующего хода.

Энергетические удары

Начиная с 6 уровня ваши безоружные удары считаются магическими при определении преодоления сопротивления и иммунитета к немагическим атакам и урону.

Увёртливость

На 7 уровне ваше инстинктивное проворство позволяет вам уклоняться от эффектов, направленных на определённую область, вроде дыхания синего дракона или заклинания огненный шар. Если вы попадаете под действие эффекта, позволяющего совершить спасбросок Ловкости, чтобы получить только половину урона, вы вместо этого не получаете урона при успешном спасброске и получаете только половину урона при проваленном.

Спокойствие разума

Начиная с 7 уровня вы можете действием окончить один из действующих на вас эффектов, делающих вас очарованным или испуганным.

Чистота тела

На 10 уровне ваше мастерство ци даёт вам иммунитет к болезням и яду.

Язык солнца и луны

Начиная с 13 уровня вы понимаете, как взаимодействовать с энергией ци в чужом разуме, и теперь вы понимаете речь на любом языке. Кроме того, все существа, способные понимать хотя бы один язык, понимают то, что вы сказали.

Алмазная душа

Начиная с 14 уровня ваше мастерство ци предоставляет вам владение всеми спасбросками.
Кроме того, если вы провалили спасбросок, вы можете повторить его, потратив 1 очко ци, и должны использовать второй результат.

Безвременное тело

На 15 уровне ваша ци поддерживает вас, и ваше тело больше не подвержено признакам старения. Вы не можете быть состарены магически. Впрочем, вы всё ещё можете умереть от старости.
Кроме того, вам больше не требуется еда и вода.

Пустое тело

Начиная с 18 уровня вы можете действием потратить 4 очка ци, чтобы стать невидимым на 1 минуту. В течение этого времени вы получаете сопротивление всем видам урона кроме урона силовым полем.

Кроме того, вы можете потратить 8 очков ци, чтобы использовать заклинание ***проекция в астрал*** без применения материальных компонентов. Вы не можете перемещать кого-либо вместе с собой.

Совершенство

На 20 уровне, если при броске инициативы у вас нет очков ци, вы получаете 4 таких очка.

Путь открытой ладони

Монахи, избравшие этот путь, являются непревзойдёнными мастерами боевых искусств, вне зависимости от того, вооружены ли они. Они изучают техники, позволяющие толкать и опрокидывать противника, а также лечить себя, манипулируя энергией ци. Используемые ими медитации позволяют защититься от получаемого вреда.

Техники открытой ладони

При выборе этой традиции на 3 уровне вы получаете возможность манипулировать вражеской энергией ци, направляя свою собственную. Если вы попадаете по существу одной из атак, дарованных Шквалом ударов, вы можете наложить на цель один из следующих эффектов:

- Цель должна преуспеть в спасброске Ловкости, иначе она сбивается с ног.
- Цель должна совершить спасбросок Силы. В случае провала вы можете толкнуть её от себя на расстояние до 15 футов.
- Цель не может совершать реакции до конца вашего следующего хода.

Умиротворение

Начиная с 11 уровня вы можете совершить специальную медитацию, окружающую вас аурой мира. В конце продолжительного отдыха вы получаете эффект заклинания ***убежище [sanctuary]***, длящийся до начала вашего следующего продолжительного отдыха (эффект может окончиться ранее, согласно описанию заклинания). Сл спасброска от заклинания равна 8 + модификатор Мудрости + бонус мастерства.

Дрожащая ладонь

На 17 уровне вы получаете возможность создавать смертельные колебания в чужом теле. Если вы попадёте по существу безоружным ударом, вы можете потратить 3 очка ци, чтобы создать неуловимые колебания в его теле, которые длятся в течение количества суток, равного вашему уровню монаха. Колебания безвредны, пока вы не остановите их действием. Для того чтобы остановить их, цель должна находится на одном плане существования с вами. При этом существо должно совершить спасбросок Телосложения. В случае успеха цель получает урон некротической энергией 10к10, а в случае провала её хиты опускаются до 0.

Вы можете держать одновременно только одно существо под действием Дрожащей ладони. Вы можете решить закончить колебания без вреда, не тратя действие.

Заметки

DUNGEONS & DRAGONS®

МОНАХ ПУТИ ТЕНИ

Уров.	БМ	Боевые искусства	Очки Ци	Скор. без досп.	Уров.	БМ	Боевые искусства	Очки Ци	Скор. без досп.	Уров.	БМ	Боевые искусства	Очки Ци	Скор. без досп.	Уров.	БМ	Боевые искусства	Очки Ци	Скор. без досп.
1	+2	1к4	–	–	6	+3	1к6	6	+15 фт.	11	+4	1к8	11	+20 фт.	16	+5	1к8	16	+25 фт.
2	+2	1к4	2	+10 фт.	7	+3	1к6	7	+15 фт.	12	+4	1к8	12	+20 фт.	17	+6	1к10	17	+25 фт.
3	+2	1к4	3	+10 фт.	8	+3	1к6	8	+15 фт.	13	+5	1к8	13	+20 фт.	18	+6	1к10	18	+30 фт.
4	+2	1к4	4	+10 фт.	9	+4	1к6	9	+15 фт.	14	+5	1к8	14	+25 фт.	19	+6	1к10	19	+30 фт.
5	+3	1к6	5	+10 фт.	10	+4	1к6	10	+20 фт.	15	+5	1к8	15	+25 фт.	20	+6	1к10	20	+30 фт.

Защита без доспехов

Начиная с 1 уровня, если вы не носите ни доспех, ни щит, ваш Класс Доспеха равен 10 + модификатор Ловкости + модификатор Мудрости.

Боевые исскуства

На 1 уровне ваше знание боевых искусств позволяет вам эффективно использовать в бою безоружные удары и оружие монахов — короткие мечи, а также любое простое оружие, не имеющее свойств «двуручное» и «тяжёлое».

Если вы безоружны или используете только монашеское оружие, и не носите ни доспехов, ни щита, вы получаете следующие преимущества:

- Вы можете использовать Ловкость вместо Силы для бросков атак и урона ваших безоружных ударов и атак монашеским оружием.
- Вы можете использовать к4 вместо обычной кости урона ваших безоружных ударов или атак монашеским оружием. Эта кость увеличивается с вашим уровнем, как показано в колонке «боевые искусства».
- Если в свой ход вы используете действие Атака для безоружной атаки, или атаки монашеским оружием, вы можете совершить ещё одну безоружную атаку бонусным действием. Например, если вы совершили действие Атака и атаковали боевым посохом, вы можете совершить бонусным действием безоружную атаку, при условии, что в этом ходу вы ещё не совершали бонусное действие.

Некоторые монастыри используют особые виды монашеского оружия. Например, вы можете использовать дубинку в виде двух деревянных брусков, соединённых короткой цепью (такое оружие называется нунчаками), или серп с более коротким и прямым лезвием (называется камой). Как бы ни называлось ваше монашеское оружие, вы используете характеристики из главы 5, соответствующие этому оружию.

Ци

Начиная со 2 уровня ваши тренировки позволяют вам управлять мистической энергией ци. Ваш доступ к этой энергии выражается количеством очков ци. Ваш уровень монаха определяет это количество, согласно колонке «очки ци».

Вы можете использовать эти очки чтобы активировать различные умения ци. Вначале вам известны следующие три умения: Поступь ветра, Терпеливая оборона и Шквал ударов. С повышением уровня в этом классе вы выучите новые умения ци.

Все потраченные очки ци восполняются по окончании короткого или продолжительного отдыха. Вы должны потратить как минимум 30 минут на медитацию для их восстановления.

Некоторые из ваших умений ци требуют от цели спасброска, позволяющего избежать эффекта. Сл такого спасброска определяется следующим образом:

Сл спасброска Ци = 8 + бонус мастерства + модификатор Мудрости

Поступь ветра

Вы можете потратить 1 очко ци в свой ход, чтобы совершить бонусным действием Отход или Рывок. В этот ход дальность ваших прыжков удваивается.

Терпеливая оборона

Вы тратите 1 очко ци в свой ход, чтобы совершить бонусным действием Уклонение.

Шквал ударов

Сразу же после того, как вы в свой ход совершили действие Атака, вы можете потратить 1 очко ци, чтобы совершить бонусным действием две безоружные атаки.

Движение без доспехов

Начиная со 2 уровня ваша скорость увеличивается на 10 футов, если вы не носите доспехов и щит. Этот бонус увеличивается с ростом вашего уровня, как показано в таблице.

На 9 уровне вы получаете возможность в свой ход перемещаться по вертикальным поверхностям и по поверхности жидкости, не падая во время движения.

Монастырская традиция

При достижении 3 уровня вы выбираете монастырскую традицию, которой следуете. Выбранная традиция обеспечивает вам дополнительные умения на 3, 6, 11 и 17 уровнях.

Отражение снарядов

Начиная с 3 уровня вы можете реакцией отразить или поймать снаряд, если по вам попали атакой дальнобойным оружием. Если вы делаете это, урон снижается на 1к10 + модификатор Ловкости + уровень монаха.

Если вы снизили урон до 0, вы можете поймать снаряд в случае, если он достаточно мал, чтоб держать его одной рукой, и одна из ваших рук свободна. Если вы поймали снаряд с помощью этого умения, вы можете потратить одно очко ци, чтобы частью реакции совершить дальнобойную атаку пойманным оружием или боеприпасом с дистанцией 20/60 футов. Вы совершаете эту атаку с владением, вне зависимости от владения данным оружием, и этот снаряд считается для данной атаки монашеским оружием.

Увеличение характеристик

При достижении 4, 8, 12, 16 и 19 уровней вы можете повысить значение одной из ваших характеристик на 2 или двух характеристик на 1. Как обычно, значение характеристики при этом не должно превысить 20.

Медленное падение

Начиная с 4 уровня, если вы упали, вы можете реакцией уменьшить урон от падения на значение, равное вашему уровню монаха, умноженному на пять.

Дополнительная атака

Начиная с 5 уровня, если вы в свой ход совершаете действие Атака, вы можете совершить две атаки вместо одной.

Ошеломляющий удар

Начиная с 5 уровня вы можете взаимодействовать с энергией ци, текущей в теле вашего противника. Если вы попали по другому существу атакой рукопашным оружием, вы можете потратить 1 очко ци, чтобы нанести ошеломляющий удар. Цель должна преуспеть в спасброске Телосложения, иначе она станет ошеломлённой до конца вашего следующего хода.

Энергетические удары

Начиная с 6 уровня ваши безоружные удары считаются магическими при определении преодоления сопротивления и иммунитета к немагическим атакам и урону.

Увёртливость

На 7 уровне ваше инстинктивное проворство позволяет вам уклоняться от эффектов, направленных на определённую область, вроде дыхания синего дракона или заклинания огненный шар. Если вы попадаете под действие эффекта, позволяющего совершить спасбросок Ловкости, чтобы получить только половину урона, вы вместо этого не получаете урона при успешном спасброске и получаете только половину урона при проваленном.

Спокойствие разума

Начиная с 7 уровня вы можете действием окончить один из действующих на вас эффектов, делающих вас очарованным или испуганным.

Чистота тела

На 10 уровне ваше мастерство ци даёт вам иммунитет к болезням и яду.

Язык солнца и луны

Начиная с 13 уровня вы понимаете, как взаимодействовать с энергией ци в чужом разуме, и теперь вы понимаете речь на любом языке. Кроме того, все существа, способные понимать хотя бы один язык, понимают то, что вы сказали.

Алмазная душа

Начиная с 14 уровня ваше мастерство ци предоставляет вам владение всеми спасбросками.
Кроме того, если вы провалили спасбросок, вы можете повторить его, потратив 1 очко ци, и должны использовать второй результат.

Безвременное тело

На 15 уровне ваша ци поддерживает вас, и ваше тело больше не подвержено признакам старения. Вы не можете быть состарены магически. Впрочем, вы всё ещё можете умереть от старости.
Кроме того, вам больше не требуется еда и вода.

Пустое тело

Начиная с 18 уровня вы можете действием потратить 4 очка ци, чтобы стать невидимым на 1 минуту. В течение этого времени вы получаете сопротивление всем видам урона кроме урона силовым полем.

Кроме того, вы можете потратить 8 очков ци, чтобы использовать заклинание ***проекция в астрал*** без применения материальных компонентов. Вы не можете перемещать кого-либо вместе с собой.

Совершенство

На 20 уровне, если при броске инициативы у вас нет очков ци, вы получаете 4 таких очка.

Путь тени

Монахи, следующие по Пути тени, ценят хитрость и уловки. Эти монахи, которых называют ниндзями или теневыми танцорами, служат шпионами и наёмными убийцами. Иногда члены такого монастыря, являясь одной семьёй, образуют кланы и хранят в тайне своё искусство и цели. Другие монастыри больше похожи на гильдии воров, предоставляя свои услуги знати, богатым купцам, и всем, кто может заплатить. Вне зависимости от методов, руководители этих монастырей ожидают беспрекословного подчинения от своих учеников.

Техника тени

При выборе этой традиции на 3 уровне вы можете использовать свою ци, чтобы дублировать эффекты некоторых заклинаний. Вы можете действием использовать 2 очка ци, чтобы сотворить ***бесследное передвижение [pass without trace], тёмное зрение [darkvision], тишину [silence]*** или ***тьму [darkness]***, не тратя материальные компоненты. Кроме того, вы получаете заговор ***малая иллюзия [minor illusion]***, если вы ещё не знаете его.

Шаг тени

На 6 уровне вы получаете возможность шагнуть из одной тени в другую. Если вы находитесь в темноте или пространстве с тусклым освещением, вы можете бонусным действием телепортироваться на 60 футов в другое тусклое или тёмное пространство, которое видите. Свою первую рукопашную атаку до конца текущего хода вы совершите с преимуществом.

Плащ теней

На 11 уровне вы узнаёте, как становиться единым с тенью. Когда вы находитесь в области с тусклом освещением или в темноте, вы можете действием стать невидимым. Вы остаётесь невидимыми до тех пор, пока не нападёте, не сотворите заклинание, или не окажетесь в области яркого света.

Оппортунист

На 17 уровне вы узнаёте, как использовать мгновенное отвлечение цели, по которой попала атака. Если по существу в радиусе 5 футов от вас попала атака, совершенная другим существом, но не вами, вы можете реакцией совершить по нему рукопашную атаку.

Заметки

DUNGEONS & DRAGONS®

МОНАХ ПУТИ ЧЕТЫРЁХ СТИХИЙ

Уров.	БМ	Боевые искусства	Очки Ци	Скор. без досп.	Уров.	БМ	Боевые искусства	Очки Ци	Скор. без досп.	Уров.	БМ	Боевые искусства	Очки Ци	Скор. без досп.	Уров.	БМ	Боевые искусства	Очки Ци	Скор. без досп.
1	+2	1к4	–	–	6	+3	1к6	6	+15 фт.	11	+4	1к8	11	+20 фт.	16	+5	1к8	16	+25 фт.
2	+2	1к4	2	+10 фт.	7	+3	1к6	7	+15 фт.	12	+4	1к8	12	+20 фт.	17	+6	1к10	17	+25 фт.
3	+2	1к4	3	+10 фт.	8	+3	1к6	8	+15 фт.	13	+5	1к8	13	+20 фт.	18	+6	1к10	18	+30 фт.
4	+2	1к4	4	+10 фт.	9	+4	1к6	9	+15 фт.	14	+5	1к8	14	+25 фт.	19	+6	1к10	19	+30 фт.
5	+3	1к6	5	+10 фт.	10	+4	1к6	10	+20 фт.	15	+5	1к8	15	+25 фт.	20	+6	1к10	20	+30 фт.

Защита без доспехов

Начиная с 1 уровня, если вы не носите ни доспех, ни щит, ваш Класс Доспеха равен 10 + модификатор Ловкости + модификатор Мудрости.

Боевые исскуства

На 1 уровне ваше знание боевых искусств позволяет вам эффективно использовать в бою безоружные удары и оружие монахов — короткие мечи, а также любое простое оружие, не имеющее свойств «двуручное» и «тяжёлое».

Если вы безоружны или используете только монашеское оружие, и не носите ни доспехов, ни щита, вы получаете следующие преимущества:

- Вы можете использовать Ловкость вместо Силы для бросков атак и урона ваших безоружных ударов и атак монашеским оружием.
- Вы можете использовать к4 вместо обычной кости урона ваших безоружных ударов или атак монашеским оружием. Эта кость увеличивается с вашим уровнем, как показано в колонке «боевые искусства».
- Если в свой ход вы используете действие Атака для безоружной атаки, или атаки монашеским оружием, вы можете совершить ещё одну безоружную атаку бонусным действием. Например, если вы совершили действие Атака и атаковали боевым посохом, вы можете совершить бонусным действием безоружную атаку, при условии, что в этом ходу вы ещё не совершали бонусное действие.

Некоторые монастыри используют особые виды монашеского оружия. Например, вы можете использовать дубинку в виде двух деревянных брусков, соединённых короткой цепью (такое оружие называется нунчаками), или серп с более коротким и прямым лезвием (называется камой). Как бы ни называлось ваше монашеское оружие, вы используете характеристики из главы 5, соответствующие этому оружию.

Ци

Начиная со 2 уровня ваши тренировки позволяют вам управлять мистической энергией ци. Ваш доступ к этой энергии выражается количеством очков ци. Ваш уровень монаха определяет это количество, согласно колонке «очки ци».

Вы можете использовать эти очки чтобы активировать различные умения ци. Вначале вам известны следующие три умения: Поступь ветра, Терпеливая оборона и Шквал ударов. С повышением уровня в этом классе вы выучите новые умения ци.

Все потраченные очки ци восполняются по окончании короткого или продолжительного отдыха. Вы должны потратить как минимум 30 минут на медитацию для их восстановления.

Некоторые из ваших умений ци требуют от цели спасброска, позволяющего избежать эффекта. Сл такого спасброска определяется следующим образом:

Сл спасброска Ци = 8 + бонус мастерства + модификатор Мудрости

Поступь ветра

Вы можете потратить 1 очко ци в свой ход, чтобы совершить бонусным действием Отход или Рывок. В этот ход дальность ваших прыжков удваивается.

Терпеливая оборона

Вы тратите 1 очко ци в свой ход, чтобы совершить бонусным действием Уклонение.

Шквал ударов

Сразу же после того, как вы в свой ход совершили действие Атака, вы можете потратить 1 очко ци, чтобы совершить бонусным действием две безоружные атаки.

Движение без доспехов

Начиная со 2 уровня ваша скорость увеличивается на 10 футов, если вы не носите доспехов и щит. Этот бонус увеличивается с ростом вашего уровня, как показано в таблице.

На 9 уровне вы получаете возможность в свой ход перемещаться по вертикальным поверхностям и по поверхности жидкости, не падая во время движения.

Монастырская традиция

При достижении 3 уровня вы выбираете монастырскую традицию, которой следуете. Выбранная традиция обеспечивает вам дополнительные умения на 3, 6, 11 и 17 уровнях.

Отражение снарядов

Начиная с 3 уровня вы можете реакцией отразить или поймать снаряд, если по вам попали атакой дальнобойным оружием. Если вы делаете это, урон снижается на 1к10 + модификатор Ловкости + уровень монаха.

Если вы снизили урон до 0, вы можете поймать снаряд в случае, если он достаточно мал, чтоб держать его одной рукой, и одна из ваших рук свободна. Если вы поймали снаряд с помощью этого умения, вы можете потратить одно очко ци, чтобы частью реакции совершить дальнобойную атаку пойманным оружием или боеприпасом с дистанцией 20/60 футов. Вы совершаете эту атаку с владением, вне зависимости от владения данным оружием, и этот снаряд считается для данной атаки монашеским оружием.

Увеличение характеристик

При достижении 4, 8, 12, 16 и 19 уровней вы можете повысить значение одной из ваших характеристик на 2 или двух характеристик на 1. Как обычно, значение характеристики при этом не должно превысить 20.

Медленное падение

Начиная с 4 уровня, если вы упали, вы можете реакцией уменьшить урон от падения на значение, равное вашему уровню монаха, умноженному на пять.

Дополнительная атака

Начиная с 5 уровня, если вы в свой ход совершаете действие Атака, вы можете совершить две атаки вместо одной.

Ошеломляющий удар

Начиная с 5 уровня вы можете взаимодействовать с энергией ци, текущей в теле вашего противника. Если вы попали по другому существу атакой рукопашным оружием, вы можете потратить 1 очко ци, чтобы нанести ошеломляющий удар. Цель должна преуспеть в спасброске Телосложения, иначе она станет ошеломлённой до конца вашего следующего хода.

Энергетические удары

Начиная с 6 уровня ваши безоружные удары считаются магическими при определении преодоления сопротивления и иммунитета к немагическим атакам и урону.

Увёртливость

На 7 уровне ваше инстинктивное проворство позволяет вам уклоняться от эффектов, направленных на определённую область, вроде дыхания синего дракона или заклинания огненный шар. Если вы попадаете под действие эффекта, позволяющего совершить спасбросок Ловкости, чтобы получить только половину урона, вы вместо этого не получаете урона при успешном спасброске и получаете только половину урона при проваленном.

Спокойствие разума

Начиная с 7 уровня вы можете действием окончить один из действующих на вас эффектов, делающих вас очарованным или испуганным.

Чистота тела

На 10 уровне ваше мастерство ци даёт вам иммунитет к болезням и яду.

Язык солнца и луны

Начиная с 13 уровня вы понимаете, как взаимодействовать с энергией ци в чужом разуме, и теперь вы понимаете речь на любом языке. Кроме того, все существа, способные понимать хотя бы один язык, понимают то, что вы сказали.

Алмазная душа

Начиная с 14 уровня ваше мастерство ци предоставляет вам владение всеми спасбросками.
Кроме того, если вы провалили спасбросок, вы можете повторить его, потратив 1 очко ци, и должны использовать второй результат.

Безвременное тело

На 15 уровне ваша ци поддерживает вас, и ваше тело больше не подвержено признакам старения. Вы не можете быть состарены магически. Впрочем, вы всё ещё можете умереть от старости.
Кроме того, вам больше не требуется еда и вода.

Пустое тело

Начиная с 18 уровня вы можете действием потратить 4 очка ци, чтобы стать невидимым на 1 минуту. В течение этого времени вы получаете сопротивление всем видам урона кроме урона силовым полем.

Кроме того, вы можете потратить 8 очков ци, чтобы использовать заклинание ***проекция в астрал*** без применения материальных компонентов. Вы не можете перемещать кого-либо вместе с собой.

Совершенство

На 20 уровне, если при броске инициативы у вас нет очков ци, вы получаете 4 таких очка.

Путь четырёх стихий

Адепт стихий

Когда вы выбираете эту традицию на 3 уровне, вы изучаете практики, позволяющие управлять четырьмя стихиями. Эти практики требуют использования очков ци.

Вы знаете практику Родство со стихией и ещё одну на свой выбор. Все практики описаны ниже. Вы изучите дополнительные практики на 6, 11 и 17 уровнях.

Каждый раз, когда вы изучаете новую практику, вы можете также заменить одну из ранее изученных практик другой, на свой выбор.

Накладывание стихийных заклинаний. Некоторые стихийные практики позволяют вам накладывать заклинания. Общие правила по использованию заклинаний смотрите в главе 10. При использовании этих заклинаний вы используете их обычное время накладывания и прочие правила, но вам не нужны материальные компоненты.

При достижении 5 уровня в этом классе вы можете тратить очки ци для усиления заклинаний, полученных благодаря стихийным практикам, если эти заклинания увеличивают свою эффективность с уровнем, как, например, огненные ладони. Уровень заклинания увеличивается на 1 за каждое потраченное очко ци. Например, если вы — монах 5 уровня, и используете Испепеляющий удар для накладывания заклинания огненные ладони, вы можете потратить 3 очка ци, чтобы создать его как заклинание 2 уровня (базовая стоимость использования этой практики 2 очка ци, плюс ещё 1).

Максимальное количество очков ци, которое может быть потрачено на одно заклинание, определяется вашим уровнем монаха и указано в таблице. Оно включает как базовую стоимость, так и дополнительно потраченные очки ци.

Стихийные практики

Все практики представлены в алфавитном порядке. Если практика требует определённого уровня, вы должны достигнуть этого уровня монаха, чтоб изучить её.

Водяной кнут. Вы можете действием потратить 2 очка ци и создать водяной кнут, сбивающий существ с ног. Существо, которое вы видите, и которое находится в пределах 30 футов от вас, должно совершить спасбросок Ловкости. В случае провала существо получает дробящий урон 3к10, плюс дополнительный дробящий урон 1к10 за каждое дополнительное потраченное очко ци, и вы можете либо сбить его с ног, либо подтянуть его на 25 футов ближе к себе. В случае успешного спасброска существо получает половину урона, не подтягивается и не сбивается с ног.

Гонг на вершине горы (требуется 6 уровень). Вы можете потратить 3 очка ци, чтобы использовать заклинание ***дребезги [shatter]***.

Дыхание зимы (требуется 17 уровень). Вы можете потратить 6 очков ци, чтобы использовать заклинание ***конус холода***.

Земляной вал (требуется 17 уровень). Вы можете потратить 6 очков ци, чтобы использовать заклинание ***каменная стена***.

Зубы огненной змеи. Когда вы в свой ход используете действие Атака, вы можете потратить 1 очко ци, и во время атаки из ваших рук и ног будут вырываться языки пламени. Досягаемость безоружных атак для этой и последующих атак текущего хода увеличивается на 10 футов. Попадание таких атак причиняет урон огнём вместо дробящего урона, и вы можете при попадании потратить ещё 1 очко ци, чтобы увеличить урон конкретной атаки на урон огнём 1к10.

Испепеляющий удар. Вы можете потратить 2 очка ци, чтобы использовать заклинание ***огненные ладони [burning hands]***.

Кулак четырёх громов. Вы можете потратить 2 очка ци, чтобы использовать заклинание ***волна грома [thunderwave]***.

Натиск штормовых духов. Вы можете потратить 2 очка ци, чтобы использовать заклинание ***порыв ветра [gust of wind]***.

Несокрушимый воздушный кулак. Вы создаёте область сжатого воздуха, бьющую как могучий кулак. Вы действием тратите 2 очка ци и выбираете существо в пределах 30 футов от себя. Это существо должно совершить спасбросок Силы. В случае провала существо получает дробящий урон 3к10, плюс дополнительно 1к10 дробящего урона за каждое дополнительно потраченное очко ци, и вы можете отбросить существо на 20 футов от себя и сбить его с ног. В случае успешного спасброска существо получает половину урона, не отбрасывается, не сбивается с ног.

Объятья северного ветра (требуется 6 уровень). Вы можете потратить 3 очка ци, чтобы использовать заклинание ***удержание личности [hold person]***.

Осёдланный ветер (требуется 11 уровень). Вы можете потратить 4 очка ци, чтобы использовать заклинание ***полёт [fly]***, нацеленное на себя.

Пламя феникса (требуется 11 уровень). Вы можете потратить 4 очка ци, чтобы использовать заклинание ***огненный шар [fireball]***.

Прочность вечных гор (требуется 17 уровень). Вы можете потратить 5 очков ци, чтобы использовать заклинание ***каменная кожа [stoneskin]***, нацеленное на себя.

Река голодного пламени (требуется 17 уровень). Вы можете потратить 5 очков ци, чтобы использовать заклинание ***огненная стена [wall of fire]***.

Родство со стихией. Вы можете действием на некоторое время взять под контроль расположенные поблизости стихийные силы. Это позволит выбрать один из следующих эффектов:

- Создаётся безвредный мгновенный эффект, связанный с водой, воздухом, землёй или огнём, такой как сноп искр, дуновение ветра, поток лёгкого тумана или тихое гудение камня.
- Мгновенно загорается или тушится свеча, факел или небольшой костёр.
- Остужается или нагревается до 1 фунта неживой материи на время до 1 часа.
- Вода, воздух, земля или огонь, способные втиснуться в куб с длиной ребра 1 фут, принимают на 1 минуту грубую форму, выбранную вами.

Туманная стойка (требуется 11 уровень). Вы можете потратить 4 очка ци, чтобы использовать заклинание ***газообразная форма [gaseous form]***, нацеленное на себя.

Формирование текущей реки. Вы можете действием потратить 1 очко ци, чтобы выбрать область льда или воды в пространстве с длиной стороны не больше 30 футов, в пределах 120 футов от себя. Вы можете превратить в этой области воду в лёд и наоборот, и вы можете придавать льду в этой области любую форму. Вы можете повысить или понизить уровень льда, создать или заполнить углубление, возвести или сравнять стену, или создать ледяной столб. Размер любого изменения не может превышать половину наибольшей стороны области. Например, если вы изменяете пространство с длиной стороны в 30 футов, можно создать столб до 15 футов в высоту, поднять или опустить высоту области до 15 футов, вырыть углубление до 15 футов, и так далее. Вы не можете замуровать существо в лёд или причинить этим воздействием другому существу урон.

DUNGEONS & DRAGONS®

МОНАХ ПУТИ ДОЛГОЙ СМЕРТИ

Уров.	БМ	Боевые искусства	Очки Ци	Скор. без досп.	Уров.	БМ	Боевые искусства	Очки Ци	Скор. без досп.	Уров.	БМ	Боевые искусства	Очки Ци	Скор. без досп.	Уров.	БМ	Боевые искусства	Очки Ци	Скор. без досп.
1	+2	1к4	–	–	6	+3	1к6	6	+15 фт.	11	+4	1к8	11	+20 фт.	16	+5	1к8	16	+25 фт.
2	+2	1к4	2	+10 фт.	7	+3	1к6	7	+15 фт.	12	+4	1к8	12	+20 фт.	17	+6	1к10	17	+25 фт.
3	+2	1к4	3	+10 фт.	8	+3	1к6	8	+15 фт.	13	+5	1к8	13	+20 фт.	18	+6	1к10	18	+30 фт.
4	+2	1к4	4	+10 фт.	9	+4	1к6	9	+15 фт.	14	+5	1к8	14	+25 фт.	19	+6	1к10	19	+30 фт.
5	+3	1к6	5	+10 фт.	10	+4	1к6	10	+20 фт.	15	+5	1к8	15	+25 фт.	20	+6	1к10	20	+30 фт.

Защита без доспехов

Начиная с 1 уровня, если вы не носите ни доспех, ни щит, ваш Класс Доспеха равен 10 + модификатор Ловкости + модификатор Мудрости.

Боевые исскуства

На 1 уровне ваше знание боевых искусств позволяет вам эффективно использовать в бою безоружные удары и оружие монахов — короткие мечи, а также любое простое оружие, не имеющее свойств «двуручное» и «тяжёлое».

Если вы безоружны или используете только монашеское оружие, и не носите ни доспехов, ни щита, вы получаете следующие преимущества:

• Вы можете использовать Ловкость вместо Силы для бросков атак и урона ваших безоружных ударов и атак монашеским оружием.

• Вы можете использовать к4 вместо обычной кости урона ваших безоружных ударов или атак монашеским оружием. Эта кость увеличивается с вашим уровнем, как показано в колонке «боевые искусства».

• Если в свой ход вы используете действие Атака для безоружной атаки, или атаки монашеским оружием, вы можете совершить ещё одну безоружную атаку бонусным действием. Например, если вы совершили действие Атака и атаковали боевым посохом, вы можете совершить бонусным действием безоружную атаку, при условии, что в этом ходу вы ещё не совершали бонусное действие.

Некоторые монастыри используют особые виды монашеского оружия. Например, вы можете использовать дубинку в виде двух деревянных брусков, соединённых короткой цепью (такое оружие называется нунчаками), или серп с более коротким и прямым лезвием (называется камой). Как бы ни называлось ваше монашеское оружие, вы используете характеристики из главы 5, соответствующие этому оружию.

Ци

Начиная со 2 уровня ваши тренировки позволяют вам управлять мистической энергией ци. Ваш доступ к этой энергии выражается количеством очков ци. Ваш уровень монаха определяет это количество, согласно колонке «очки ци».

Вы можете использовать эти очки чтобы активировать различные умения ци. Вначале вам известны следующие три умения: Поступь ветра, Терпеливая оборона и Шквал ударов. С повышением уровня в этом классе вы выучите новые умения ци.

Все потраченные очки ци восполняются по окончании короткого или продолжительного отдыха. Вы должны потратить как минимум 30 минут на медитацию для их восстановления.

Некоторые из ваших умений ци требуют от цели спасброска, позволяющего избежать эффекта. Сл такого спасброска определяется следующим образом:

Сл спасброска Ци = 8 + бонус мастерства + модификатор Мудрости

Поступь ветра

Вы можете потратить 1 очко ци в свой ход, чтобы совершить бонусным действием Отход или Рывок. В этот ход дальность ваших прыжков удваивается.

Терпеливая оборона

Вы тратите 1 очко ци в свой ход, чтобы совершить бонусным действием Уклонение.

Шквал ударов

Сразу же после того, как вы в свой ход совершили действие Атака, вы можете потратить 1 очко ци, чтобы совершить бонусным действием две безоружные атаки.

Движение без доспехов

Начиная со 2 уровня ваша скорость увеличивается на 10 футов, если вы не носите доспехов и щит. Этот бонус увеличивается с ростом вашего уровня, как показано в таблице.

На 9 уровне вы получаете возможность в свой ход перемещаться по вертикальным поверхностям и по поверхности жидкости, не падая во время движения.

Монастырская традиция

При достижении 3 уровня вы выбираете монастырскую традицию, которой следуете. Выбранная традиция обеспечивает вам дополнительные умения на 3, 6, 11 и 17 уровнях.

Отражение снарядов

Начиная с 3 уровня вы можете реакцией отразить или поймать снаряд, если по вам попали атакой дальнобойным оружием. Если вы делаете это, урон снижается на 1к10 + модификатор Ловкости + уровень монаха.

Если вы снизили урон до 0, вы можете поймать снаряд в случае, если он достаточно мал, чтоб держать его одной рукой, и одна из ваших рук свободна. Если вы поймали снаряд с помощью этого умения, вы можете потратить одно очко ци, чтобы частью реакции совершить дальнобойную атаку пойманным оружием или боеприпасом с дистанцией 20/60 футов. Вы совершаете эту атаку с владением, вне зависимости от владения данным оружием, и этот снаряд считается для данной атаки монашеским оружием.

Увеличение характеристик

При достижении 4, 8, 12, 16 и 19 уровней вы можете повысить значение одной из ваших характеристик на 2 или двух характеристик на 1. Как обычно, значение характеристики при этом не должно превысить 20.

Медленное падение

Начиная с 4 уровня, если вы упали, вы можете реакцией уменьшить урон от падения на значение, равное вашему уровню монаха, умноженному на пять.

Дополнительная атака

Начиная с 5 уровня, если вы в свой ход совершаете действие Атака, вы можете совершить две атаки вместо одной.

Ошеломляющий удар

Начиная с 5 уровня вы можете взаимодействовать с энергией ци, текущей в теле вашего противника. Если вы попали по другому существу атакой рукопашным оружием, вы можете потратить 1 очко ци, чтобы нанести ошеломляющий удар. Цель должна преуспеть в спасброске Телосложения, иначе она станет ошеломлённой до конца вашего следующего хода.

Энергетические удары

Начиная с 6 уровня ваши безоружные удары считаются магическими при определении преодоления сопротивления и иммунитета к немагическим атакам и урону.

Увёртливость

На 7 уровне ваше инстинктивное проворство позволяет вам уклоняться от эффектов, направленных на определённую область, вроде дыхания синего дракона или заклинания огненный шар. Если вы попадаете под действие эффекта, позволяющего совершить спасбросок Ловкости, чтобы получить только половину урона, вы вместо этого не получаете урона при успешном спасброске и получаете только половину урона при проваленном.

Спокойствие разума

Начиная с 7 уровня вы можете действием окончить один из действующих на вас эффектов, делающих вас очарованным или испуганным.

Чистота тела

На 10 уровне ваше мастерство ци даёт вам иммунитет к болезням и яду.

Язык солнца и луны

Начиная с 13 уровня вы понимаете, как взаимодействовать с энергией ци в чужом разуме, и теперь вы понимаете речь на любом языке. Кроме того, все существа, способные понимать хотя бы один язык, понимают то, что вы сказали.

Алмазная душа

Начиная с 14 уровня ваше мастерство ци предоставляет вам владение всеми спасбросками.
Кроме того, если вы провалили спасбросок, вы можете повторить его, потратив 1 очко ци, и должны использовать второй результат.

Безвременное тело

На 15 уровне ваша ци поддерживает вас, и ваше тело больше не подвержено признакам старения. Вы не можете быть состарены магически. Впрочем, вы всё ещё можете умереть от старости.
Кроме того, вам больше не требуется еда и вода.

Пустое тело

Начиная с 18 уровня вы можете действием потратить 4 очка ци, чтобы стать невидимым на 1 минуту. В течение этого времени вы получаете сопротивление всем видам урона кроме урона силовым полем.

Кроме того, вы можете потратить 8 очков ци, чтобы использовать заклинание ***проекция в астрал*** без применения материальных компонентов. Вы не можете перемещать кого-либо вместе с собой.

Совершенство

На 20 уровне, если при броске инициативы у вас нет очков ци, вы получаете 4 таких очка.

Путь Долгой Смерти

Монахи Пути Долгой Смерти одержимы смыслом и процессом смерти. Они держат существ и готовят тщательно продуманные эксперименты, чтобы увидеть, записать и осмыслить моменты их гибели. Потом они применяют эти знания к боевым искусствам, создавая смертельно опасный боевой стиль.

Касание Смерти

Когда вы выбираете эту традицию на 3 уровне, ваши познания смерти позволяют вам извлекать жизненные силы других существ, приближая их гибель. Когда вы снижаете хиты цели в 5 футах от вас до 0, вы получаете временные хит поинты в размере вашего модификатора Мудрости + ваш уровень монаха (минимум 1 временный хит поинт).

Час Жатвы

На 6 уровне вы можете в качестве действия вывести из себя или напугать существ вокруг вас, так как ваша душа несёт на себе печать смерти. Когда вы используете это действие, каждое существо в пределах 30 футов, которое вас видит, должно успешно пройти спасбросок Мудрости или будет напугано вами до конца вашего следующего хода.

Мастерство Смерти

Начиная с 11 уровня, вы можете использовать свои знания о смерти, чтобы избежать её хватки. Когда ваши хит поинты опускаются до 0, вы можете потратить 1 очко ци (без траты действия), чтобы получить вместо него 1 очко здоровья.

Касание Долгой Смерти

Начиная с 17 уровня, ваше прикосновение может проводить энергию смерти прямо в существо. В качестве действия вы касаетесь одного существа в 5 футах от вас и расходуете от 1 до 10 очков ци. Цель должна пройти спасбросок Телосложения, при провале получая 2к10 некротического урона за потраченную единицу ци, и только половину урона при успешном спас-броске.

Заметки

DUNGEONS & DRAGONS®

МОНАХ ПУТИ ПЬЯНОГО МАСТЕРА

Уров.	БМ	Боевые искусства	Очки Ци	Скор. без досп.	Уров.	БМ	Боевые искусства	Очки Ци	Скор. без досп.	Уров.	БМ	Боевые искусства	Очки Ци	Скор. без досп.	Уров.	БМ	Боевые искусства	Очки Ци	Скор. без досп.
1	+2	1к4	–	–	6	+3	1к6	6	+15 фт.	11	+4	1к8	11	+20 фт.	16	+5	1к8	16	+25 фт.
2	+2	1к4	2	+10 фт.	7	+3	1к6	7	+15 фт.	12	+4	1к8	12	+20 фт.	17	+6	1к10	17	+25 фт.
3	+2	1к4	3	+10 фт.	8	+3	1к6	8	+15 фт.	13	+5	1к8	13	+20 фт.	18	+6	1к10	18	+30 фт.
4	+2	1к4	4	+10 фт.	9	+4	1к6	9	+15 фт.	14	+5	1к8	14	+25 фт.	19	+6	1к10	19	+30 фт.
5	+3	1к6	5	+10 фт.	10	+4	1к6	10	+20 фт.	15	+5	1к8	15	+25 фт.	20	+6	1к10	20	+30 фт.

Защита без доспехов

Начиная с 1 уровня, если вы не носите ни доспех, ни щит, ваш Класс Доспеха равен 10 + модификатор Ловкости + модификатор Мудрости.

Боевые исскуства

На 1 уровне ваше знание боевых искусств позволяет вам эффективно использовать в бою безоружные удары и оружие монахов — короткие мечи, а также любое простое оружие, не имеющее свойств «двуручное» и «тяжёлое».

Если вы безоружны или используете только монашеское оружие, и не носите ни доспехов, ни щита, вы получаете следующие преимущества:

• Вы можете использовать Ловкость вместо Силы для бросков атак и урона ваших безоружных ударов и атак монашеским оружием.

• Вы можете использовать к4 вместо обычной кости урона ваших безоружных ударов или атак монашеским оружием. Эта кость увеличивается с вашим уровнем, как показано в колонке «боевые искусства».

• Если в свой ход вы используете действие Атака для безоружной атаки, или атаки монашеским оружием, вы можете совершить ещё одну безоружную атаку бонусным действием. Например, если вы совершили действие Атака и атаковали боевым посохом, вы можете совершить бонусным действием безоружную атаку, при условии, что в этом ходу вы ещё не совершали бонусное действие.

Некоторые монастыри используют особые виды монашеского оружия. Например, вы можете использовать дубинку в виде двух деревянных брусков, соединённых короткой цепью (такое оружие называется нунчаками), или серп с более коротким и прямым лезвием (называется камой). Как бы ни называлось ваше монашеское оружие, вы используете характеристики из главы 5, соответствующие этому оружию.

Ци

Начиная со 2 уровня ваши тренировки позволяют вам управлять мистической энергией ци. Ваш доступ к этой энергии выражается количеством очков ци. Ваш уровень монаха определяет это количество, согласно колонке «очки ци».

Вы можете использовать эти очки чтобы активировать различные умения ци. Вначале вам известны следующие три умения: Поступь ветра, Терпеливая оборона и Шквал ударов. С повышением уровня в этом классе вы выучите новые умения ци.

Все потраченные очки ци восполняются по окончании короткого или продолжительного отдыха. Вы должны потратить как минимум 30 минут на медитацию для их восстановления.

Некоторые из ваших умений ци требуют от цели спасброска, позволяющего избежать эффекта. Сл такого спасброска определяется следующим образом:

Сл спасброска Ци = 8 + бонус мастерства + модификатор Мудрости

Поступь ветра

Вы можете потратить 1 очко ци в свой ход, чтобы совершить бонусным действием Отход или Рывок. В этот ход дальность ваших прыжков удваивается.

Терпеливая оборона

Вы тратите 1 очко ци в свой ход, чтобы совершить бонусным действием Уклонение.

Шквал ударов

Сразу же после того, как вы в свой ход совершили действие Атака, вы можете потратить 1 очко ци, чтобы совершить бонусным действием две безоружные атаки.

Движение без доспехов

Начиная со 2 уровня ваша скорость увеличивается на 10 футов, если вы не носите доспехов и щит. Этот бонус увеличивается с ростом вашего уровня, как показано в таблице.

На 9 уровне вы получаете возможность в свой ход перемещаться по вертикальным поверхностям и по поверхности жидкости, не падая во время движения.

Монастырская традиция

При достижении 3 уровня вы выбираете монастырскую традицию, которой следуете. Выбранная традиция обеспечивает вам дополнительные умения на 3, 6, 11 и 17 уровнях.

Отражение снарядов

Начиная с 3 уровня вы можете реакцией отразить или поймать снаряд, если по вам попали атакой дальнобойным оружием. Если вы делаете это, урон снижается на 1к10 + модификатор Ловкости + уровень монаха.

Если вы снизили урон до 0, вы можете поймать снаряд в случае, если он достаточно мал, чтоб держать его одной рукой, и одна из ваших рук свободна. Если вы поймали снаряд с помощью этого умения, вы можете потратить одно очко ци, чтобы частью реакции совершить дальнобойную атаку пойманным оружием или боеприпасом с дистанцией 20/60 футов. Вы совершаете эту атаку с владением, вне зависимости от владения данным оружием, и этот снаряд считается для данной атаки монашеским оружием.

Увеличение характеристик

При достижении 4, 8, 12, 16 и 19 уровней вы можете повысить значение одной из ваших характеристик на 2 или двух характеристик на 1. Как обычно, значение характеристики при этом не должно превысить 20.

Медленное падение

Начиная с 4 уровня, если вы упали, вы можете реакцией уменьшить урон от падения на значение, равное вашему уровню монаха, умноженному на пять.

Дополнительная атака

Начиная с 5 уровня, если вы в свой ход совершаете действие Атака, вы можете совершить две атаки вместо одной.

Ошеломляющий удар

Начиная с 5 уровня вы можете взаимодействовать с энергией ци, текущей в теле вашего противника. Если вы попали по другому существу атакой рукопашным оружием, вы можете потратить 1 очко ци, чтобы нанести ошеломляющий удар. Цель должна преуспеть в спасброске Телосложения, иначе она станет ошеломлённой до конца вашего следующего хода.

Энергетические удары

Начиная с 6 уровня ваши безоружные удары считаются магическими при определении преодоления сопротивления и иммунитета к немагическим атакам и урону.

Увёртливость

На 7 уровне ваше инстинктивное проворство позволяет вам уклоняться от эффектов, направленных на определённую область, вроде дыхания синего дракона или заклинания огненный шар. Если вы попадаете под действие эффекта, позволяющего совершить спасбросок Ловкости, чтобы получить только половину урона, вы вместо этого не получаете урона при успешном спасброске и получаете только половину урона при проваленном.

Спокойствие разума

Начиная с 7 уровня вы можете действием окончить один из действующих на вас эффектов, делающих вас очарованным или испуганным.

Чистота тела

На 10 уровне ваше мастерство ци даёт вам иммунитет к болезням и яду.

Язык солнца и луны

Начиная с 13 уровня вы понимаете, как взаимодействовать с энергией ци в чужом разуме, и теперь вы понимаете речь на любом языке. Кроме того, все существа, способные понимать хотя бы один язык, понимают то, что вы сказали.

Алмазная душа

Начиная с 14 уровня ваше мастерство ци предоставляет вам владение всеми спасбросками.
Кроме того, если вы провалили спасбросок, вы можете повторить его, потратив 1 очко ци, и должны использовать второй результат.

Безвременное тело

На 15 уровне ваша ци поддерживает вас, и ваше тело больше не подвержено признакам старения. Вы не можете быть состарены магически. Впрочем, вы всё ещё можете умереть от старости.
Кроме того, вам больше не требуется еда и вода.

Пустое тело

Начиная с 18 уровня вы можете действием потратить 4 очка ци, чтобы стать невидимым на 1 минуту. В течение этого времени вы получаете сопротивление всем видам урона кроме урона силовым полем.

Кроме того, вы можете потратить 8 очков ци, чтобы использовать заклинание ***проекция в астрал*** без применения материальных компонентов. Вы не можете перемещать кого-либо вместе с собой.

Совершенство

На 20 уровне, если при броске инициативы у вас нет очков ци, вы получаете 4 таких очка.

Путь пьяного мастера

Путь пьяного мастера учит студентов двигаться отрывисто, непредсказуемо, как это делают пьяницы. Пьяный мастер качается, шатаясь на подгибающихся ногах, пытаясь казаться неумелым бойцом, с которым на деле оказывается нелегко справиться. Беспорядочные спотыкания пьяного мастера являются ничем иным, как прекрасно исполненным танцем блокирующих ударов, парирований, выпадов, атак и отступлений.

Пьяный мастер часто любит прикидываться дурачком, чтобы принести радость горюющим или чтобы продемонстрировать покорность высокомерным, но вступив в битву, пьяный мастер может быть безумным виртуозным врагом.

Дополнительные владения

Когда вы выбираете эту традицию на 3 уровне, вы получаете владение навыком Выступление, если у вас его еще нет. Ваша техника боевого искусства соединяет боевые тренировки с точностью танцора и выходками шута. Вы также получаете владение инструментами пивовара, если у вас его еще нет.

Техника пьяницы

На 3 уровне вы учитесь быстро поворачиваться во время использования Шквала ударов. Когда вы используете Шквал ударов, то получаете все преимущества от Отхода, а ваша скорость передвижения увеличивается на 10 футов до конца этого хода.

Пьяная походка

Начиная с 6 уровня, вы можете двигаться странным, покачивающимся образом. Вы получаете следующие преимущества.

Вскочить на ноги. Когда вы сбиты с ног, вы можете встать, потратив 5 футов движения вместо половины скорости.

Перенаправить атаку. Когда существо промахивается по вам атакой ближнего боя, вы можете реакцией потратить 1 очко ци, чтобы эта атака попала по одному существу по вашему выбору, кроме атакующего, которое вы можете видеть в радиусе 5 футов от себя.

Удача пьяницы

Начиная с 11 уровня, удача улыбается вам именно тогда, когда вы готовы провалиться в небытие. Делая проверку способности, бросок атаки или спасбросок с помехой, вы можете использовать 2 очка ци, чтобы отменить помеху на этот бросок.

Опьяняющая ярость

На 17 уровне вы получаете возможность нанести ошеломляющее число атак против группы противников. Когда вы используете Шквал Ударов, вы можете совершить до трех дополнительных атак (до пяти атак Шквала ударов в общем), при условии, что все атаки Шквала ударов должны быть нацелены на разных существ в этом ходу.

Заметки

DUNGEONS & DRAGONS®

МОНАХ ПУТИ СОЛНЕЧНОЙ ДУШИ

Уров.	БМ	Боевые искусства	Очки Ци	Скор. без досп.	Уров.	БМ	Боевые искусства	Очки Ци	Скор. без досп.	Уров.	БМ	Боевые искусства	Очки Ци	Скор. без досп.	Уров.	БМ	Боевые искусства	Очки Ци	Скор. без досп.
1	+2	1к4	–	–	6	+3	1к6	6	+15 фт.	11	+4	1к8	11	+20 фт.	16	+5	1к8	16	+25 фт.
2	+2	1к4	2	+10 фт.	7	+3	1к6	7	+15 фт.	12	+4	1к8	12	+20 фт.	17	+6	1к10	17	+25 фт.
3	+2	1к4	3	+10 фт.	8	+3	1к6	8	+15 фт.	13	+5	1к8	13	+20 фт.	18	+6	1к10	18	+30 фт.
4	+2	1к4	4	+10 фт.	9	+4	1к6	9	+15 фт.	14	+5	1к8	14	+25 фт.	19	+6	1к10	19	+30 фт.
5	+3	1к6	5	+10 фт.	10	+4	1к6	10	+20 фт.	15	+5	1к8	15	+25 фт.	20	+6	1к10	20	+30 фт.

Защита без доспехов

Начиная с 1 уровня, если вы не носите ни доспех, ни щит, ваш Класс Доспеха равен 10 + модификатор Ловкости + модификатор Мудрости.

Боевые исскуства

На 1 уровне ваше знание боевых искусств позволяет вам эффективно использовать в бою безоружные удары и оружие монахов — короткие мечи, а также любое простое оружие, не имеющее свойств «двуручное» и «тяжёлое».

Если вы безоружны или используете только монашеское оружие, и не носите ни доспехов, ни щита, вы получаете следующие преимущества:

• Вы можете использовать Ловкость вместо Силы для бросков атак и урона ваших безоружных ударов и атак монашеским оружием.

• Вы можете использовать к4 вместо обычной кости урона ваших безоружных ударов или атак монашеским оружием. Эта кость увеличивается с вашим уровнем, как показано в колонке «боевые искусства».

• Если в свой ход вы используете действие Атака для безоружной атаки, или атаки монашеским оружием, вы можете совершить ещё одну безоружную атаку бонусным действием. Например, если вы совершили действие Атака и атаковали боевым посохом, вы можете совершить бонусным действием безоружную атаку, при условии, что в этом ходу вы ещё не совершали бонусное действие.

Некоторые монастыри используют особые виды монашеского оружия. Например, вы можете использовать дубинку в виде двух деревянных брусков, соединённых короткой цепью (такое оружие называется нунчаками), или серп с более коротким и прямым лезвием (называется камой). Как бы ни называлось ваше монашеское оружие, вы используете характеристики из главы 5, соответствующие этому оружию.

Ци

Начиная со 2 уровня ваши тренировки позволяют вам управлять мистической энергией ци. Ваш доступ к этой энергии выражается количеством очков ци. Ваш уровень монаха определяет это количество, согласно колонке «очки ци».

Вы можете использовать эти очки чтобы активировать различные умения ци. Вначале вам известны следующие три умения: Поступь ветра, Терпеливая оборона и Шквал ударов. С повышением уровня в этом классе вы выучите новые умения ци.

Все потраченные очки ци восполняются по окончании короткого или продолжительного отдыха. Вы должны потратить как минимум 30 минут на медитацию для их восстановления.

Некоторые из ваших умений ци требуют от цели спасброска, позволяющего избежать эффекта. Сл такого спасброска определяется следующим образом:

Сл спасброска Ци = 8 + бонус мастерства + модификатор Мудрости

Поступь ветра

Вы можете потратить 1 очко ци в свой ход, чтобы совершить бонусным действием Отход или Рывок. В этот ход дальность ваших прыжков удваивается.

Терпеливая оборона

Вы тратите 1 очко ци в свой ход, чтобы совершить бонусным действием Уклонение.

Шквал ударов

Сразу же после того, как вы в свой ход совершили действие Атака, вы можете потратить 1 очко ци, чтобы совершить бонусным действием две безоружные атаки.

Движение без доспехов

Начиная со 2 уровня ваша скорость увеличивается на 10 футов, если вы не носите доспехов и щит. Этот бонус увеличивается с ростом вашего уровня, как показано в таблице.

На 9 уровне вы получаете возможность в свой ход перемещаться по вертикальным поверхностям и по поверхности жидкости, не падая во время движения.

Монастырская традиция

При достижении 3 уровня вы выбираете монастырскую традицию, которой следуете. Выбранная традиция обеспечивает вам дополнительные умения на 3, 6, 11 и 17 уровнях.

Отражение снарядов

Начиная с 3 уровня вы можете реакцией отразить или поймать снаряд, если по вам попали атакой дальнобойным оружием. Если вы делаете это, урон снижается на 1к10 + модификатор Ловкости + уровень монаха.

Если вы снизили урон до 0, вы можете поймать снаряд в случае, если он достаточно мал, чтоб держать его одной рукой, и одна из ваших рук свободна. Если вы поймали снаряд с помощью этого умения, вы можете потратить одно очко ци, чтобы частью реакции совершить дальнобойную атаку пойманным оружием или боеприпасом с дистанцией 20/60 футов. Вы совершаете эту атаку с владением, вне зависимости от владения данным оружием, и этот снаряд считается для данной атаки монашеским оружием.

Увеличение характеристик

При достижении 4, 8, 12, 16 и 19 уровней вы можете повысить значение одной из ваших характеристик на 2 или двух характеристик на 1. Как обычно, значение характеристики при этом не должно превысить 20.

Медленное падение

Начиная с 4 уровня, если вы упали, вы можете реакцией уменьшить урон от падения на значение, равное вашему уровню монаха, умноженному на пять.

Дополнительная атака

Начиная с 5 уровня, если вы в свой ход совершаете действие Атака, вы можете совершить две атаки вместо одной.

Ошеломляющий удар

Начиная с 5 уровня вы можете взаимодействовать с энергией ци, текущей в теле вашего противника. Если вы попали по другому существу атакой рукопашным оружием, вы можете потратить 1 очко ци, чтобы нанести ошеломляющий удар. Цель должна преуспеть в спасброске Телосложения, иначе она станет ошеломлённой до конца вашего следующего хода.

Энергетические удары

Начиная с 6 уровня ваши безоружные удары считаются магическими при определении преодоления сопротивления и иммунитета к немагическим атакам и урону.

Увёртливость

На 7 уровне ваше инстинктивное проворство позволяет вам уклоняться от эффектов, направленных на определённую область, вроде дыхания синего дракона или заклинания огненный шар. Если вы попадаете под действие эффекта, позволяющего совершить спасбросок Ловкости, чтобы получить только половину урона, вы вместо этого не получаете урона при успешном спасброске и получаете только половину урона при проваленном.

Спокойствие разума

Начиная с 7 уровня вы можете действием окончить один из действующих на вас эффектов, делающих вас очарованным или испуганным.

Чистота тела

На 10 уровне ваше мастерство ци даёт вам иммунитет к болезням и яду.

Язык солнца и луны

Начиная с 13 уровня вы понимаете, как взаимодействовать с энергией ци в чужом разуме, и теперь вы понимаете речь на любом языке. Кроме того, все существа, способные понимать хотя бы один язык, понимают то, что вы сказали.

Алмазная душа

Начиная с 14 уровня ваше мастерство ци предоставляет вам владение всеми спасбросками.
Кроме того, если вы провалили спасбросок, вы можете повторить его, потратив 1 очко ци, и должны использовать второй результат.

Безвременное тело

На 15 уровне ваша ци поддерживает вас, и ваше тело больше не подвержено признакам старения. Вы не можете быть состарены магически. Впрочем, вы всё ещё можете умереть от старости.
Кроме того, вам больше не требуется еда и вода.

Пустое тело

Начиная с 18 уровня вы можете действием потратить 4 очка ци, чтобы стать невидимым на 1 минуту. В течение этого времени вы получаете сопротивление всем видам урона кроме урона силовым полем.

Кроме того, вы можете потратить 8 очков ци, чтобы использовать заклинание ***проекция в астрал*** без применения материальных компонентов. Вы не можете перемещать кого-либо вместе с собой.

Совершенство

На 20 уровне, если при броске инициативы у вас нет очков ци, вы получаете 4 таких очка.

Путь солнечной души

Монахи Пути солнечной души учатся преображать собственную жизненную энергию в обжигающие лучи света. Они учат, что медитация может открыть неукротимый свет, скрытый в душе каждого живого существа.

Луч сияющего солнца

Когда вы выбираете эту традицию на 3 уровне, вы можете метать палящий заряд магического сияния.

Вы получаете дальнюю атаку заклинанием, которую вы можете использовать с действием Атаки. Эта особая атака – это дальнобойная атака заклинанием и имеет дальность 30 футов. Вы получаете владение этой атакой и добавляете свой модификатор Ловкости к броскам атаки и повреждения. Атака наносит повреждения излучением, кубик урона к4. Урон меняется с получением уровней монаха, как указано в столбце Боевых Искусств в таблице Монаха.

Когда вы используете эту специальную атаку в свой ход действием атаки, вы можете потратить 1 очко ци, чтобы совершить две ещё две подобные дополнительные атаки в качестве бонусного действия.

Когда вы получаете черту Дополнительная Атака, эта особая атака может использоваться вместо любой из атак, которые вы делаете в качестве части действия Атака.

Удар пылающей дуги

На 6 уровне вы получаете способность преобразовывать ваше ци в волны пылающей энергии. Сразу же после использования в свой ход действия Атаки, вы можете потратить 2 очка ци, чтобы сотворить заклинание ***огненные ладони [burning hands]*** за бонусное действие.

Вы можете потратить дополнительное очко ци, чтобы сотворить ***огненные ладони [burning hands]*** более высокого уровня. Каждое дополнительное очко ци поднимает уровень заклинания на 1. Максимальное количество очков ци (2 плюс дополнительные очки), которые могут быть потрачены на заклинание, равно половине ваших уровней монаха.

Пылающий солнечный взрыв

На 11 уровне вы получаете способность создавать шар света, раскрывающийся разрушительным взрывом. Действием вы создаёте шар и метаете его в выбранную точку в радиусе 150 футов, где он в мгновение разрывается смертоносной сферой сияющего света.

Каждое существо, попавшее в 20-футовый радиус сферы, должно успешно пройти спасбросок Телосложения или получить 2к6 урона излучением. Существу не нужно совершать спас-бросок, если оно находится за непрозрачным полным укрытием.

Вы можете увеличить урон сферы, потратив очки ци. Каждое очко, до максимума в 3 очка, увеличивает урон на 2к6.

Солнечный щит

На 17 уровне, вы можете окружить себя сияющей, магической аурой. Вы источаете яркий свет в радиусе 30 футов и тусклый свет в пределах ещё 30 футов. Вы можете погасить или зажечь свет бонусным действием. Если существо попадает по вам во время сияния атакой оружием ближнего боя, вы можете использовать реакцию, чтобы нанести существу урон излучением. Урон излучением равен 5 + ваш модификатор Мудрости.

Заметки

DUNGEONS & DRAGONS®

МОНАХ ПУТИ КЕНСЭЯ

Уров.	БМ	Боевые искусства	Очки Ци	Скор. без досп.	Уров.	БМ	Боевые искусства	Очки Ци	Скор. без досп.	Уров.	БМ	Боевые искусства	Очки Ци	Скор. без досп.	Уров.	БМ	Боевые искусства	Очки Ци	Скор. без досп.
1	+2	1к4	–	–	6	+3	1к6	6	+15 фт.	11	+4	1к8	11	+20 фт.	16	+5	1к8	16	+25 фт.
2	+2	1к4	2	+10 фт.	7	+3	1к6	7	+15 фт.	12	+4	1к8	12	+20 фт.	17	+6	1к10	17	+25 фт.
3	+2	1к4	3	+10 фт.	8	+3	1к6	8	+15 фт.	13	+5	1к8	13	+20 фт.	18	+6	1к10	18	+30 фт.
4	+2	1к4	4	+10 фт.	9	+4	1к6	9	+15 фт.	14	+5	1к8	14	+25 фт.	19	+6	1к10	19	+30 фт.
5	+3	1к6	5	+10 фт.	10	+4	1к6	10	+20 фт.	15	+5	1к8	15	+25 фт.	20	+6	1к10	20	+30 фт.

Защита без доспехов

Начиная с 1 уровня, если вы не носите ни доспех, ни щит, ваш Класс Доспеха равен 10 + модификатор Ловкости + модификатор Мудрости.

Боевые исскуства

На 1 уровне ваше знание боевых искусств позволяет вам эффективно использовать в бою безоружные удары и оружие монахов — короткие мечи, а также любое простое оружие, не имеющее свойств «двуручное» и «тяжёлое».

Если вы безоружны или используете только монашеское оружие, и не носите ни доспехов, ни щита, вы получаете следующие преимущества:

• Вы можете использовать Ловкость вместо Силы для бросков атак и урона ваших безоружных ударов и атак монашеским оружием.

• Вы можете использовать к4 вместо обычной кости урона ваших безоружных ударов или атак монашеским оружием. Эта кость увеличивается с вашим уровнем, как показано в колонке «боевые искусства».

• Если в свой ход вы используете действие Атака для безоружной атаки, или атаки монашеским оружием, вы можете совершить ещё одну безоружную атаку бонусным действием. Например, если вы совершили действие Атака и атаковали боевым посохом, вы можете совершить бонусным действием безоружную атаку, при условии, что в этом ходу вы ещё не совершали бонусное действие.

Некоторые монастыри используют особые виды монашеского оружия. Например, вы можете использовать дубинку в виде двух деревянных брусков, соединённых короткой цепью (такое оружие называется нунчаками), или серп с более коротким и прямым лезвием (называется камой). Как бы ни называлось ваше монашеское оружие, вы используете характеристики из главы 5, соответствующие этому оружию.

Ци

Начиная со 2 уровня ваши тренировки позволяют вам управлять мистической энергией ци. Ваш доступ к этой энергии выражается количеством очков ци. Ваш уровень монаха определяет это количество, согласно колонке «очки ци».

Вы можете использовать эти очки чтобы активировать различные умения ци. Вначале вам известны следующие три умения: Поступь ветра, Терпеливая оборона и Шквал ударов. С повышением уровня в этом классе вы выучите новые умения ци.

Все потраченные очки ци восполняются по окончании короткого или продолжительного отдыха. Вы должны потратить как минимум 30 минут на медитацию для их восстановления.

Некоторые из ваших умений ци требуют от цели спасброска, позволяющего избежать эффекта. Сл такого спасброска определяется следующим образом:

Сл спасброска Ци = 8 + бонус мастерства + модификатор Мудрости

Поступь ветра

Вы можете потратить 1 очко ци в свой ход, чтобы совершить бонусным действием Отход или Рывок. В этот ход дальность ваших прыжков удваивается.

Терпеливая оборона

Вы тратите 1 очко ци в свой ход, чтобы совершить бонусным действием Уклонение.

Шквал ударов

Сразу же после того, как вы в свой ход совершили действие Атака, вы можете потратить 1 очко ци, чтобы совершить бонусным действием две безоружные атаки.

Движение без доспехов

Начиная со 2 уровня ваша скорость увеличивается на 10 футов, если вы не носите доспехов и щит. Этот бонус увеличивается с ростом вашего уровня, как показано в таблице.

На 9 уровне вы получаете возможность в свой ход перемещаться по вертикальным поверхностям и по поверхности жидкости, не падая во время движения.

Монастырская традиция

При достижении 3 уровня вы выбираете монастырскую традицию, которой следуете. Выбранная традиция обеспечивает вам дополнительные умения на 3, 6, 11 и 17 уровнях.

Отражение снарядов

Начиная с 3 уровня вы можете реакцией отразить или поймать снаряд, если по вам попали атакой дальнобойным оружием. Если вы делаете это, урон снижается на 1к10 + модификатор Ловкости + уровень монаха.

Если вы снизили урон до 0, вы можете поймать снаряд в случае, если он достаточно мал, чтоб держать его одной рукой, и одна из ваших рук свободна. Если вы поймали снаряд с помощью этого умения, вы можете потратить одно очко ци, чтобы частью реакции совершить дальнобойную атаку пойманным оружием или боеприпасом с дистанцией 20/60 футов. Вы совершаете эту атаку с владением, вне зависимости от владения данным оружием, и этот снаряд считается для данной атаки монашеским оружием.

Увеличение характеристик

При достижении 4, 8, 12, 16 и 19 уровней вы можете повысить значение одной из ваших характеристик на 2 или двух характеристик на 1. Как обычно, значение характеристики при этом не должно превысить 20.

Медленное падение

Начиная с 4 уровня, если вы упали, вы можете реакцией уменьшить урон от падения на значение, равное вашему уровню монаха, умноженному на пять.

Дополнительная атака

Начиная с 5 уровня, если вы в свой ход совершаете действие Атака, вы можете совершить две атаки вместо одной.

Ошеломляющий удар

Начиная с 5 уровня вы можете взаимодействовать с энергией ци, текущей в теле вашего противника. Если вы попали по другому существу атакой рукопашным оружием, вы можете потратить 1 очко ци, чтобы нанести ошеломляющий удар. Цель должна преуспеть в спасброске Телосложения, иначе она станет ошеломлённой до конца вашего следующего хода.

Энергетические удары

Начиная с 6 уровня ваши безоружные удары считаются магическими при определении преодоления сопротивления и иммунитета к немагическим атакам и урону.

Увёртливость

На 7 уровне ваше инстинктивное проворство позволяет вам уклоняться от эффектов, направленных на определённую область, вроде дыхания синего дракона или заклинания огненный шар. Если вы попадаете под действие эффекта, позволяющего совершить спасбросок Ловкости, чтобы получить только половину урона, вы вместо этого не получаете урона при успешном спасброске и получаете только половину урона при проваленном.

Спокойствие разума

Начиная с 7 уровня вы можете действием окончить один из действующих на вас эффектов, делающих вас очарованным или испуганным.

Чистота тела

На 10 уровне ваше мастерство ци даёт вам иммунитет к болезням и яду.

Язык солнца и луны

Начиная с 13 уровня вы понимаете, как взаимодействовать с энергией ци в чужом разуме, и теперь вы понимаете речь на любом языке. Кроме того, все существа, способные понимать хотя бы один язык, понимают то, что вы сказали.

Алмазная душа

Начиная с 14 уровня ваше мастерство ци предоставляет вам владение всеми спасбросками.
Кроме того, если вы провалили спасбросок, вы можете повторить его, потратив 1 очко ци, и должны использовать второй результат.

Безвременное тело

На 15 уровне ваша ци поддерживает вас, и ваше тело больше не подвержено признакам старения. Вы не можете быть состарены магически. Впрочем, вы всё ещё можете умереть от старости.
Кроме того, вам больше не требуется еда и вода.

Пустое тело

Начиная с 18 уровня вы можете действием потратить 4 очка ци, чтобы стать невидимым на 1 минуту. В течение этого времени вы получаете сопротивление всем видам урона кроме урона силовым полем.

Кроме того, вы можете потратить 8 очков ци, чтобы использовать заклинание ***проекция в астрал*** без применения материальных компонентов. Вы не можете перемещать кого-либо вместе с собой.

Совершенство

На 20 уровне, если при броске инициативы у вас нет очков ци, вы получаете 4 таких очка.

Путь кенсэя

Монахи, следующие Пути кенсэя, беспрестанно улучшают свои навыки владения оружием, достигая того, что оружие становится продолжением их тела. Основанная на мастерстве боя мечом, традиция расширилась и включает в себя множество разнообразного оружия.

Для кенсэя оружие – то же самое, что кисточка для художника или перо и чернила для писателя. Меч ли, лук ли – всё это лишь инструменты для выражения красоты и изящности боевых искусств. Мастерство делает кенсэя несравненным воителем, но при этом требует изнурительных тренировок, практики и обучения.

Путь кенсэя

Если вы выбрали эту традицию на 3 уровне, ваше освоение боевых искусств ведет вас к мастерству использования определенных видов оружия. Этот путь также включает в себя владение ловкими мазками кисти в каллиграфии или живописи. Вы получаете следующие преимущества:

Оружие кенсэя. Выберите два типа оружия в качестве своих оружий кенсэя: одно рукопашное и одно дальнобойное. Любое из этих оружий может быть простым или воинским, у которого нет свойств тяжелое и особое. Длинный лук тоже можно выбрать. Вы получаете владение этими оружием, если у вас его нет. Оружия этих типов становятся монашеским оружием для вас. Многие черты этой традиции работают только с оружием кенсэя. Когда вы достигаете 6, 11 и 17 уровня в этом классе, вы можете выбрать еще один тип оружия – рукопашное или дальнобойное вашим оружием кенсэя, учитывая критерии, приведенные выше.

Ловкое парирование. Если вы делаете безоружный удар в качестве части действия Атака в свой ход и держите рукопашное оружие кенсэя, вы можете использовать его, чтобы защититься. Вы получаете бонус +2 к КД до начала вашего следующего хода, если оружие находится в вашей руке и вы не недееспособны.

Выстрел кенсэя. Бонусным действием в свой ход вы можете сделать свою дальнобойную атаку оружием кенсэя более смертоносной. Когда вы так делаете, любая цель, по которой вы попали дальнобойной атакой, используя оружие кенсэя, получает дополнительно 1к4 урона такого же типа, как у оружия. Вы сохраняете это преимущество до конца текущего хода.

Путь кисти. Вы получаете владение инструментами каллиграфа или художника на ваш выбор.

Единство с клинком

На 6 уровне вы распространяете вашу энергию ци на своё оружие, получая следующие бонусы:

Магическое оружие кенсэя. Ваши атаки оружием кенсэя считаются магическими при определении преодоления сопротивления и иммунитета к немагическим атакам и урону.

Ловкий удар. Когда вы попадаете по цели оружием кенсэя, вы можете потратить 1 очко ци, чтобы нанести цели дополнительный урон этим оружием, равный вашей кости Боевых Искусств. Вы можете использовать это умение только один раз за каждый свой ход.

Заостренный клинок

На 11 уровне вы получаете способность пропитывать ваше оружие силой Ци. Бонусным действием, вы можете потратить до 3 очков Ци для того, чтобы дать одному оружию кенсэя, которое вы держите, бонус к броскам атаки и урона. Бонус равен количеству потраченных очков ци. Бонус длится 1 минуту или до тех пор, пока вы снова не используете эту черту. Эта черта не влияет на магическое оружие, у которого уже есть бонус к броскам атаки и урона.

Безошибочная точность

На 17 уровне ваше мастерство владения оружием достигает таких высот, что ваша точность становится просто невероятной. Если вы промахиваетесь атакой с использованием монашеского оружия в свой ход, вы можете перебросить этот бросок. Вы можете использовать это умение только один раз за каждый свой ход.